

पंजीकरण करने के लिए सामान्य निर्देश

बिहार पंचायत स्पोर्ट्स क्लब, बिहार राज्य खेल प्राधिकरण (BSSA) की एक बड़ी पहल है, जिसका उद्देश्य मौजूदा खेल क्लबों को बढ़ावा देना और पूरे बिहार में पंचायत स्तर पर नए क्लबों को संबद्ध करना है। इस कार्यक्रम के तहत, 16 खेल विधाओं में शामिल क्लबों को प्राथमिकता दी जाएगी, जिन्हें BSSA से संबद्ध होने का अवसर मिलेगा।

समस्या/मुद्दों की रिपोर्टिंग

वेब-एप्लिकेशन से संबंधित किसी भी समस्या के मामले में, कृपया हेल्पलाइन नंबर 9263885599 और हेल्पलाइन ईमेल आईडी support@biharsports.org पर संपर्क करें।

पंजीकरण पोर्टल बिहार पंचायत खेल क्लब कार्यक्रम के तहत बनाया गया है और इसमें व्यक्तिगत खिलाड़ियों और क्लब से सभी डेटा एकत्र किए गए हैं जो उपर्युक्त खेल अनुशासन में लगे हुए हैं। पंजीकरण के लिए दो खंड हैं: 1. व्यक्तिगत पंजीकरण 2. क्लब पंजीकरण

A. व्यक्तिगत पंजीकरण के अंतर्गत मॉड्यूल:

1. खिलाड़ी के लिए दिशा-निर्देश
2. पंजीकृत व्यक्तिगत प्रोफ़ाइल
3. व्यक्तिगत विवरण (मूलभूत जानकारी)
4. आवेदन की स्थिति

B. क्लब पंजीकरण के अंतर्गत मॉड्यूल:

1. खेल क्लब के लिए दिशा-निर्देश
2. पंजीकृत क्लब प्रोफ़ाइल
3. क्लब विवरण
 - मूल जानकारी
 - भौगोलिक स्थिति
 - अतिरिक्त जानकारी
4. आवेदन की स्थिति

बिहार पंचायत खेल क्लब पंजीकरण पोर्टल पर निम्नलिखित प्रकार के आवेदक हैं:

- व्यक्तिगत (खिलाड़ी, प्रशिक्षक, शारीरिक शिक्षा शिक्षक)
- स्पोर्ट्स क्लब

बिहार पंचायत स्पोर्ट्स क्लब पंजीकरण पोर्टल खोलने के लिए आपको ब्राउज़र के एड्रेस बार में <https://club.biharsports.org> टाइप करना होगा। आपको दो बटन दिखाई देंगे, एक क्लब पंजीकरण और दूसरा व्यक्तिगत पंजीकरण के लिए

होम पेज में नीचे बताए गए अनुसार निम्नलिखित फ़ील्ड शामिल हैं

- क्लब पंजीकरण
- व्यक्तिगत पंजीकरण
- लॉगिन (क्लब और व्यक्तिगत के लिए)

पंजीकरण के लिए आपको क्लब पंजीकरण/ व्यक्तिगत पंजीकरण पर क्लिक करना होगा निम्न जानकारी भरनी होगी

- क्लब पंजीकरण – इस में खेल क्लब का नाम, क्लब से अधिकृत व्यक्ति का नाम, क्लब में अधिकृत व्यक्ति का पदनाम, क्लब का पंजीकृत मोबाइल नंबर, पासवर्ड और खेल क्लब को पंजीकृत करने के लिए पासवर्ड की पुष्टि शामिल है।
- व्यक्तिगत पंजीकरण – इस में खिलाड़ी का नाम, खिलाड़ी का ईमेल, खिलाड़ी का मोबाइल नंबर, पासवर्ड, खिलाड़ियों को पंजीकृत करने के लिए पासवर्ड की पुष्टि शामिल है

इसके बाद आपके रजिस्टर्ड मेल पर वेरिफिकेशन लिंक (**Verification Link**) जायेगा जिस पर आपको क्लिक करना है। क्लिक करने के बाद सीधा पोर्टल खुल जायेगा और आप को लॉगिन करना होगा

- लॉगिन (क्लब और व्यक्तिगत रूप से) – लॉगिन के लिए पंजीकृत ईमेल आईडी और पासवर्ड दर्ज किया जाएगा।

पासवर्ड रीसेट

इसका मुख्य उद्देश्य आपको अपना पासवर्ड बदलने की अनुमति देना है या आप बिहार पंचायत स्पोर्ट्स क्लब पंजीकरण पोर्टल का पासवर्ड भूल गए हैं। पासवर्ड रीसेट लिंक आपके पंजीकृत ईमेल आईडी पर भेजा गया है। पासवर्ड रीसेट करने के लिए आपको लिंक पर क्लिक करना होगा।

For Individual Category

व्यक्तिगत श्रेणी के अंतर्गत मॉड्यूल:

1. खिलाड़ियों के लिए दिशा-निर्देश
 2. पंजीकृत व्यक्तिगत प्रोफ़ाइल
 3. व्यक्तिगत विवरण
- बुनियादी जानकारी

4. आवेदन की स्थिति

उपयोगकर्ता आईडी और पासवर्ड दर्ज करने के बाद अधिकृत व्यक्ति द्वारा उपयोगकर्ता क्रेडेंशियल्स के साथ सफलतापूर्वक लॉग इन करने पर, अधिकृत व्यक्ति मॉड्यूल के अंतर्गत खिलाड़ियों के लिए संक्षिप्त दिशानिर्देश देख सकता है।

अधिकृत उपयोगकर्ता या व्यक्ति खिलाड़ी का नाम, पंजीकृत ईमेल आईडी और पंजीकृत मोबाइल नंबर दर्ज कर सकता है।

व्यक्तिगत विवरण

संक्षिप्त विवरण

आवेदन मॉड्यूल में, खिलाड़ी अपना मूल विवरण यहाँ भर सकते हैं। इस अनुभाग में सभी जानकारी अनिवार्य है।

- नाम*
- जन्म तिथि*
- आधार संख्या*
- पंचायत श्रेणी* (कृपया चयन करें) नगर पंचायत
- ग्राम पंचायत
- जिला* (कृपया चयन करें)
- ब्लॉक* (कृपया चयन करें)
- ग्राम/नगर पंचायत का नाम* नगर पंचायत में, ब्लॉक का नाम दिखाई नहीं देगा
- खिलाड़ी का पता
 - खिलाड़ी का पता* (पंक्ति 1)
 - खिलाड़ी का पता* (पंक्ति 2)
 - खिलाड़ी का पता* (पंक्ति 3)/
- पिनकोड*
- खेल * (आप 1 से अधिक का चयन कर सकते हैं)
 - फुटबॉल
 - कबड्डी
 - वॉलीबॉल
 - हॉकी
 - एथलेटिक्स
 - बैडमिंटन
 - कुश्ती
 - शतरंज

कैरम

खो-खो

टेबल टेनिस

बास्केटबॉल

मुक्केबाजी

सेपक टकराव

भारोत्तोलन

रग्बी

- क्या आप किसी मौजूदा खेल क्लब का हिस्सा हैं?* हाँ/नहीं
- खेल क्लब का नाम* अगर हाँ
- जिला* (कृपया चयन करें)
- पंचायत श्रेणी* (कृपया चयन करें)
 - नगर पंचायत
 - ग्राम पंचायत
- जिला* (कृपया चयन करें)
- ब्लॉक* (कृपया चयन करें)
- ग्राम/नगर पंचायत की सूची* (कृपया चयन करें) - नगर पंचायत में, ब्लॉक का नाम दिखाई नहीं देगा
- क्लब का पता*
- पिनकोड*
- क्या आपने पहले खेल खेला है? * हाँ/नहीं
- खेले गए खेलों में भागीदारी का उच्चतम स्तर* यदि हाँ
 - स्कूल स्तर
 - क्लब स्तर
 - ब्लॉक स्तर
 - जिला स्तर
 - राष्ट्रीय स्तर
 - अंतर्राष्ट्रीय स्तर
- पहले खेल खेलने का दस्तावेजी प्रमाण* यदि हाँ
- क्या आप एनआईएस कोच हैं?* हाँ/नहीं
- दस्तावेजी प्रमाण अपलोड करें* यदि हाँ
- क्या आप शारीरिक शिक्षक/शारीरिक शिक्षा शिक्षक (पीईटी) हैं? * हाँ/नहीं
- दस्तावेजी प्रमाण अपलोड करें* यदि हाँ

घोषणा: मैं पुष्टि करता हूँ/करता हूँ कि ऊपर दिए गए विवरण मेरी जानकारी सत्य के अनुसार हैं।"

अंत में अप्लिकेशन स्टेटस (Application Status) पर क्लिक करे, जिसमे आपको एप्लीकेशन न0 (Application No) दिखाई देगा और साथ ही आपको रजिस्टर्ड मेल पर कन्फोर्मेशन मेल (Confirmation Mail) भी गया होगा।

आप एप्लीकेशन (Application) को डाउनलोड करके एक कॉपी अपने पास रख ले

For Club Category

क्लब श्रेणी में लॉग इन करने के बाद

1. स्पोर्ट्स क्लब का मूल विवरण*

- स्पोर्ट्स क्लब का नाम
- क्या आप 1860 के सोसायटी पंजीकरण अधिनियम XXI के तहत पंजीकृत हैं?*(हाँ/नहीं चुनें)
 - सोसायटी पंजीकरण संख्या*
 - पंजीकरण की तिथि*
 - पंजीकरण प्रमाणपत्र अपलोड करें*
- क्या आप किसी जिला खेल संघ से खेल संबद्धता रखते हैं?*(हाँ/नहीं चुनें)
 - जिला खेल संघ*
 - संबद्धता संख्या*
 - संबद्धता प्रमाणपत्र अपलोड करें*
 - + जोड़ें (1 से अधिक खेलों के लिए)
- क्या खेल गतिविधियों का पिछला प्रदर्शन इतिहास है?*(हाँ/नहीं)
 - पिछले प्रदर्शन का दस्तावेजी प्रमाण अपलोड करें*
- वर्तमान में क्लब का खेल*
 - फुटबॉल
 - कबड्डी
 - वॉलीबॉल
 - हॉकी
 - एथलेटिक्स
 - बैडमिंटन
 - कुश्ती
 - शतरंज
 - कैरम

- खो-खो
- टेबल टेनिस
- बास्केटबॉल
- मुक्केबाजी
- सेपक टकराव
- भारोत्तोलन
- रग्बी
- क्या कोई स्पोर्ट्स क्लब कार्यालय भवन उपलब्ध है? (हां/नहीं)
- स्पोर्ट्स क्लब कार्यालय भवन का स्वामित्व* (सरकारी/किराए पर/स्वामित्व वाला)
- स्पोर्ट्स क्लब की वर्तमान स्थिति* (कार्यात्मक/गैर-कार्यात्मक)
- क्या स्पोर्ट्स क्लब के लिए कोई खेल का मैदान उपलब्ध है?*(हां/नहीं)
 - खेल के मैदान का स्वामित्व* (सरकारी/निजी)
 - सरकारी खेल के मैदान की श्रेणी*/सरकारी खेल के मैदान की श्रेणी* (विद्यालय गैर-विद्यालय)
 - स्कूल का विवरण*/विद्यालय का विवरण* -Name of the School/ विद्यालय का नाम
-Address of the school/ विद्यालय का पता
-Pincode/ पिनकोड
 - गैर-विद्यालय का विवरण*/गैर-विद्यालय का विवरण* (
-Address of the Non-school/ गैर-विद्यालय का पता -Pincode/ पिनकोड)
- खेल के मैदान में उपलब्ध बाउंड्री वॉल* (हां/नहीं)
- कार्यकारी निकाय को छोड़कर स्पोर्ट्स क्लब के सदस्यों की संख्या* (आयु 14-45 वर्ष होनी चाहिए)

2. भौगोलिक स्थिति

- पंचायत श्रेणी* (कृपया चुनें)
- "जिला* (कृपया चुनें)
- (जिले के सभी ब्लॉकों का मानचित्रण किया जाना चाहिए)"
- ब्लॉक* (कृपया चुनें)
- ग्राम/नगर पंचायत की सूची
- कार्यालय का पता क्लब
 - क्लब का कार्यालय पता* (पंक्ति 1)
 - क्लब का कार्यालय पता* (पंक्ति 2)
 - क्लब का कार्यालय पता* (पंक्ति 3)
 - पिनकोड*

- खेल के मैदान का पता जहाँ क्लब के सदस्य खेलते हैं
 - क्लब का खेल के मैदान का पता* (पंक्ति 1)
 - क्लब का खेल के मैदान का पता* (पंक्ति 2)
 - क्लब का खेल के मैदान का पता* (पंक्ति 3)
 - पिनकोड*
- कृपया (+) बटन जोड़ें
- क्या पंचायत के भीतर कोई सरकारी खेल अवसंरचना है?* (हाँ/नहीं चुनें)
- सरकारी खेल अवसंरचना का पता
 - पता पंक्ति 1
 - पता पंक्ति 2
 - पता पंक्ति 3
 - पिनकोड
- कृपया (+) बटन जोड़ें

3. क्लब की अतिरिक्त जानकारी की अन्य जानकारी

- क्लब के लिए आवेदन भरने वाले अधिकृत व्यक्ति का नाम*
- क्लब के लिए आवेदन भरने वाले अधिकृत व्यक्ति का पदनाम*
- क्लब के अधिकृत व्यक्ति का आधार नंबर, जो आवेदन भर रहा है*
- क्या आपके क्लब में राष्ट्रीय/अंतर्राष्ट्रीय स्तर के पूर्व खिलाड़ी सदस्य हैं? (हां/नहीं)
- सदस्य के रूप में राष्ट्रीय/अंतर्राष्ट्रीय स्तर के पूर्व खिलाड़ियों की संख्या*
- दस्तावेज संलग्न करें।*
- क्या आपके क्लब में शारीरिक शिक्षक/शारीरिक शिक्षा शिक्षक (पीईटी) सदस्य के रूप में हैं?*(हां/नहीं)
- सदस्य के रूप में शारीरिक शिक्षक/शारीरिक शिक्षा शिक्षक (पीईटी) की संख्या*
- दस्तावेज संलग्न करें।*
- क्या आपके क्लब में एनआईएस कोच सदस्य के रूप में है?*(हां/नहीं)
- सदस्य के रूप में एनआईएस कोच की संख्या*
- दस्तावेज संलग्न करें।*

घोषणा: मैं पुष्टि करता हूँ/करता हूँ कि ऊपर दिए गए विवरण मेरी जानकारी सत्य के अनुसार हैं।"

अंत में आप्लिकेशन स्टेटस (**Application Status**) पर क्लिक करे, जिसमे आपको एप्लीकेशन न0 (**Application No**) दिखाई देगा और साथ ही आपको रजिस्टर्ड मेल पर कन्फोर्मेशन मेल (**Confirmation Mail**) भी गया होगा।

आप एप्लीकेशन (**Application**) को डाउनलोड करके एक कॉपी अपने पास रख ले
